

Sippenämter



Sippenämter sind Aufgaben in der Sippe, welche von den Sipplingen übernommen werden.

Die Sippenämter werden übertragen wenn die Sippe beginnt selbstständig zu werden. Eine Sippe bekommt die Sippenämter von der älteren Stufenführung übertragen, nachdem sie die einzelnen Sippenämter kennen gelernt haben.

Welche Sippenämter es gibt ist nicht in Stein gemeißelt, doch gibt es einige welche auf jeden Fall vertreten sind.

Beispiele für Sippenämter:

- Sippenführer
- Sippenkoch
- WiZe (Wimpelträger/Zeremonienmeister)
- Kassenwart
- Materialwart
- Sanitäter
- Chronist

Die einzelnen Sippenämter bedeuten nicht, dass die betraute Person die Aufgabe allein bewältigt, sondern dass sie den Überblick über die Aufgabe behält.

Beispielsweise ist es nicht Aufgabe des Sippenkochs alle Mahlzeiten zuzubereiten, sondern die Rezepte zu kennen, eine Kalkulation der Lebensmittel zu machen und die Mahlzeiten für einen Hajk oder Ähnlichen zu planen.



Sippenkoch

Der Sippenkoch ist für die Planung und Organisation der anfallenden Mahlzeiten, bei einem Hajk oder einer Fahrt verantwortlich. Er hat Kenntnisse über Gewürze, Mengen von Lebensmitteln und Spaß an der Planung von Mahlzeiten.

Seine Aufgabe ist es nicht die komplette Sippe zu bekochen sondern eher einen Überblick zu haben und die Küchenorganisation zu übernehmen.

Der Sippenkoch weiß immer einen tollen Essensspruch oder hat sich welche herausgesucht.

Das Vergnügen des Kochens ist allen Sipplingen vorbehalten.

Material des Sippenkoch:

- Kochbuch
- Gewürzkiste der Sippe

Aufgaben:

- Planen der Mahlzeiten für Hajks oder Ähnliches
 - Kalkulation der Lebensmittel
 - erstellen einer Einkaufsliste
- Festhalten der Rezepte & Essenssprüche im Kochbuch
 - Mitführen des Kochbuches
- Verantwortung über die Gewürzkiste
 - Achten auf Vollständigkeit, ggf. erweitern
 - Kenntnis der Gewürze

Chronist



Der Chronist ist sozusagen verantwortlich für das Gedächtnis der Sippe, er verwahrt die Sippenchronik und führt diese. Tolle Erlebnisse wie ein spannender Hajk, die Taufe oder Hochzeit eines Sippenmitglieds sind Inhalt der Chronik. Auch Erinnerungen gehören in die Chronik beispielsweise eine Broschüre von einer tollen Burg oder Ähnliches. Der Chronist hat Spaß am Schreiben und Malen, er hat ein gutes Gedächtnis und kann Ereignisse behalten und später aufschreiben.

Material des Chronist:

- Sippenchronik

Aufgaben:

- Verwahren der Sippenchronik
- Tolle Ereignisse in die Sippenchronik schreiben
- Ggf. Texte am Pc abtippen für die Homepage



Wimpelträger / Zeremonienmeister (WiZe)

Die Aufgabe des WiZe ist eine besonders wichtig da sie anders als andere Aufgaben immer ansteht. Der WiZe hat die Verantwortung über den Wimpel, dieser muss zu Beginn und Ende jeder Gruppenstunde dabei sein. Der Wimpel ist wichtig um allen zu zeigen, dass man ein Team ist, außerdem hilft er auf großen Lagern seine Sippe wiederzufinden.

Weitere Aufgabe des WiZe ist es die Anfangs und Abschlusskreise (Morgen und Abendrunden) zu koordinieren, dass bedeutet er hat immer einen tollen Spruch, eine Geschichte oder ein Gedicht dabei was er zum besten gibt.

Der WiZe übernimmt viel Verantwortung, er achtet permanent auf den Wimpel. Außerdem kann er gut Witze, Geschichten oder schlaue Sprüche erzählen. Diese schreibt er auch gern auf um sie für später festzuhalten.

Material des WiZe:

- Wimpel
- Evtl Buch mit Sprüchen und Geschichten

Aufgaben:

- Wimpel mitzuführen und besonders Acht auf ihn geben
- Anfangs und Abschlusskreise koordinieren
 - Einen netten Spruch , eine Geschichte oder einen Spruch parat haben



Sanitäter

Der Sanitäter passt auf die Sipplinge in der Gruppenstunde und während eines Lagers oder einer Fahrt auf.

Er kennt sich mit Schnittverletzungen und Wunden aus und hat Kenntnisse über Erste Hilfe.

Der Sanitäter kann eine einfache Wunde versorgen und weiß wie man sich im Notfall verhalten muss. Er kennt die Notfallnummern und kann einen Notruf absetzen.

Außerdem ist er Verantwortlich für die Erste-Hilfe-Kasten. Er kann den Verletzten beruhigen und bewahrt einen kühlen Kopf in einer Notsituation.

Material:

- Erste-Hilfe-Kasten
- Notfallnummern, ggf. Notfalltelefon oder Geld

Aufgaben:

- Versorgung von kleinen Verletzungen
- Absetzen von Notrufen
- Regelmäßiger Besuch von Ersthilfekursen



Kassenwart

Der Kassenwart verwaltet die Sippenkasse, er überwacht alle Ausgaben welche in der Sippe passieren und rechnet diese später mit der Gildenführung oder dem Stammeschatzmeister ab.

Der Kassenwart hat gern mit Zahlen zu tun, rechnen zählt zu seinen Stärken und er ist verantwortlich im Umgang mit Geld. Wenn ein Sippenmitglied eine Besorgung für die Sippe machen muss gibt der Kassenwart das ok für diese. Er stellt das Geld aus der Sippenkasse bereit und kontrolliert später die Kassenbelege und pflegt diese in die Abrechnung mit ein.

Material des Kassenwart:

- Sippenkasse mit Schlüssel
- Abrechnungsvorlage und Anleitung
- Geldtaschen für Besorgungen

Aufgaben:

- Verwalten der Sippenkasse
- Herausgabe von Geld an Sipplinge
- Festhalten von Besorgungen in der Sippenkasse
- Kontrolle der Ausgaben
- Abrechnung mit der Stammeskasse

Sippenführer



Der Sippenführer hat die Verantwortung für die Sippe, er achtet darauf, dass alle da sind. Er hat den Plan über die Gruppenstunde und weiß wann was passiert. Er kennt das Gruppenstundenzeitraster und guckt auf die Uhr damit man die Zeit nicht vergisst. Der Sippenführer hat eine Telefonliste und gibt Informationen für kommende Gruppenstunden weiter. Außerdem vertritt er die Sippe im Gildenrat und gibt Wünsche und Ideen weiter, er verteilt Stammesinformationen welche er per E-Mail von der Gildenführung bekommt. Seine Aufgabe ist es nicht jede Gruppenstunde zu planen, sondern darauf acht zu geben das die Gruppenstunden gut laufen, auch wenn jemand anderes sich etwas Tolles überlegt hat und dies durchführt. Der Sippenführer achtet darauf, dass alle mitmachen und sich nicht gestritten wird. Er kann gut auf andere eingehen und ist in der Lage Streitigkeiten zu schlichten. Er hat ein gutes Zeitgefühl und kennt den Aufbau einer Gruppenstunde. Außerdem achtet der Sippenführer auf den Gruppenraum, Ordnung nach der Gruppenstunde im Heim oder Draußen, sowie das Spülen von Geschirr.

Material des Sippenführer:

- Telefonliste mit allen Sippenmitgliedern
- Stammes-Emailadresse
- Ordner mit Gruppenstunden

Aufgabne:

- Informationen von Gildenrat weitergeben
- Informationen für Gruppenstunden weitergeben
- Gruppenstunden kennen und koordinieren
- Auf Ordnung im Heim und Draußen achten



Materialwart

Der Materialwart hat die Verantwortung über die Sippenkothe und das restliche Sippenmaterial wie Kocher und Töpfe. Er weiß wie man eine Kothe aufbaut und was man dazu benötigt. Zu Beginn einer Fahrt oder eines Lagers bekommt er das Material und prüft es auf Vollständigkeit und Zustand. Am Ende einer Aktion muss er das Material ordnungsgemäß zurückgeben. Bei Verlust oder Schadensfall muss er der Gildenführung Bescheid geben und ggf. den Schaden aus der Sippenkasse begleichen. Der Materialwart hat Spaß am Zeltaufbau und gibt dieses Wissen gern weiter. Er kennt sich mit den Kochern und Töpfen aus und geht verantwortungsvoll mit dem Material um. Er achtet gut darauf das nichts verloren geht und alles heile bleibt.

Material:

- Sippenkothe
- Kocher
- Töpfe
- Materialliste

Aufgaben:

- Achtet auf Zeltmaterial
- Verwahrt die Sippenkothe
- Ist verantwortlich für Vollständigkeit des Sippenmaterials

